

Règlement Classes de neige mars 2023

- Dans le chalet, on marche, dans le calme, en pantoufles et, de préférence, les cheveux attachés.
- Le respect et la politesse sont de mise avec tous et toutes.
- A l'étage des chambres, tous les rassemblements se font au signal, assis en silence dans le couloir, à l'endroit désigné.
- Chacun est ponctuel.
- On ne passe jamais d'une chambre à l'autre sans autorisation.
- Les toilettes resteront propres, chasse tirée à chaque passage.

Au lever :

- Avant le lever, chacun reste calmement dans son lit.
- Au signal donné par les professeurs, chacun se prépare rapidement.
- Petite toilette
- Faire son lit
- Ranger sa chambre
- Se mettre en tenue pour le ski pour ceux qui skient le matin
- Préparer les 5 accessoires nécessaires au ski sur son lit :
casque – masque – gants – pass – dossard
- Ouvrir grand les fenêtres avant de descendre pour le petit-déjeuner, éteindre les lumières et bien fermer la porte de la chambre.
- Se laver les dents au retour en chambre, après le repas.

Au restaurant :

- On se sert de tout, un petit peu et équitablement.
- On mange proprement et on vide son assiette.
- On parle doucement.
- Au signal, on rassemble les couverts, les assiettes, les verres... en bout de table.
- Deux élèves désignés débarrasseront la table et apporteront le tout aux endroits prévus.

Aux douches :

- Respecter le roulement établi, 10 minutes par personne dans la salle de bains au grand maximum.
- Etendre son essuie pour le faire sécher.

Au moment du coucher :

- Calme dans les chambres et silence complet après l'extinction des feux.
- Fermer les tentures
- Aller aux toilettes, se laver les dents rapidement avant l'extinction des feux.

Départ et retour du ski :

- Ranger soigneusement ses chaussures.
- Veiller à l'ordre ; bien remettre son matériel en place.

Après concertation, les professeurs et accompagnants donneront les sanctions nécessaires à tout élève qui n'aura pas respecté ce règlement.

Pour acceptation du présent règlement,

Les parents

Le participant